

PROGRAMMA DI TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE SISTEMI INFORMATICI E TELECOMUNICAZIONI

Classe 4 C Inf anno scolastico 2020-2021

Prof Maria Grazia Cornolti- Roberto Giannini

UNITY: introduzione allo strumento

- Introduzione all'ambiente: finestre hierarchy, game, scene, inspector
- Movimenti di base: transform, rotate

JAVASCRIPT AVANZATO

- Linguaggio JavaScript: array, matrici e stringhe
- Laboratorio: esercizi su metodi stringhe e array
- La struttura di una pagina HTML: l'albero DOM
- JavaScript ad oggetti: come selezionare elementi HTML
- JavaScript ad oggetti: metodi principali di selezione e modifica di elementi HTML
- Laboratorio: il gioco del tris
- Laboratorio: il gioco dell'impiccato
- Laboratorio: il gioco del master mind
- Il tag <canvas>: caratteristiche, attributi e metodi
- Laboratorio: costruzione e colorazione di figure mediante utilizzo di Canvas
- Grafica avanzata: trasformazione di coordinate
- Laboratorio: implementazione di un editor visuale per tracciatura grafici di funzioni
- Libreria JQuery: la struttura dei comandi e metodologie di utilizzo

Genova, 31/05/2021

I docenti

I rappresentanti